

ГЕОМЕТРИЯ В КОМПЬЮТЕРНЫХ ПРИЛОЖЕНИЯХ

Лекция 2: Геометрия кривых и поверхностей

Богачев Николай Владимирович

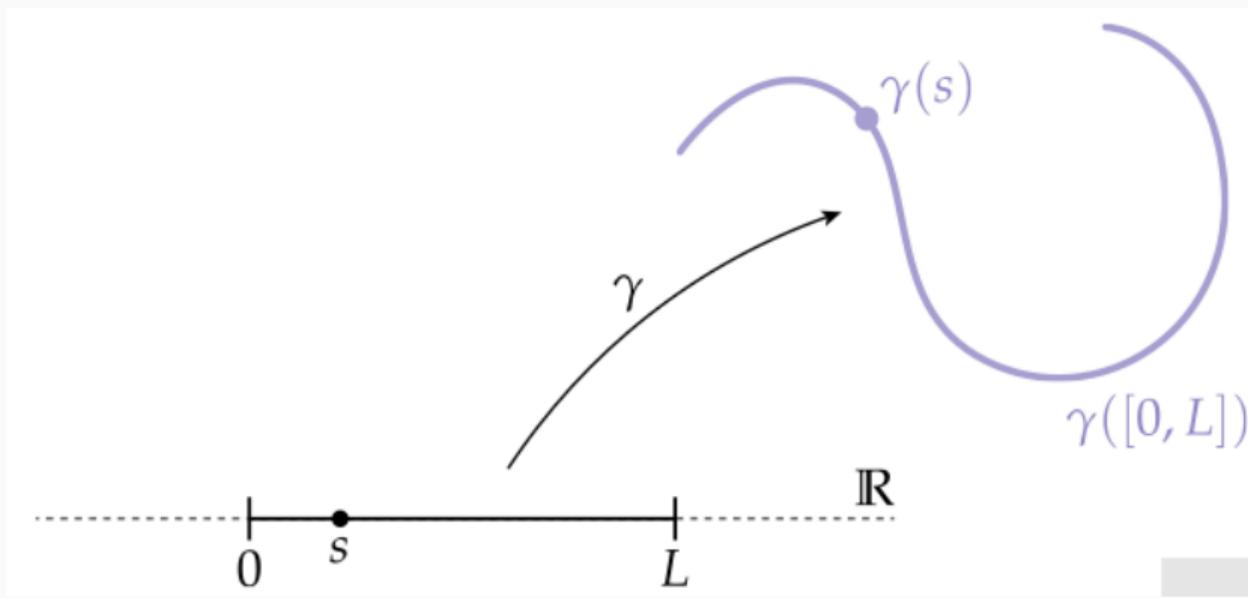
12 сентября 2018

Московский физико-технический институт,
Кафедра дискретной математики,
Лаборатория продвинутой комбинаторики и сетевых приложений

Геометрия плоских кривых

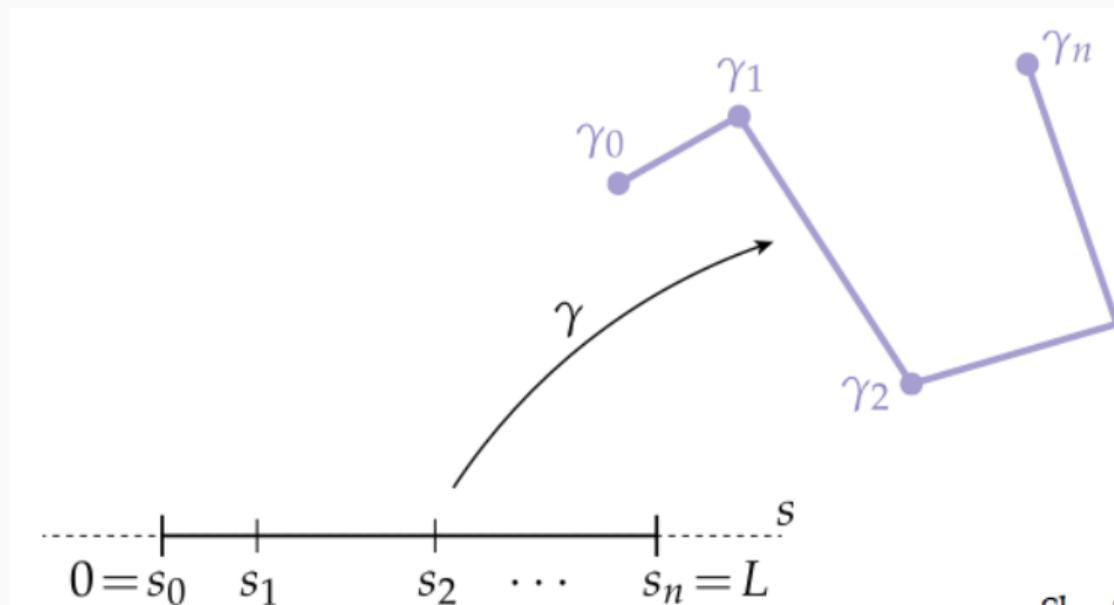
Плоские кривые

- Гладкая кривая на \mathbb{R}^2 — гладкое отображение $\gamma: [0, L] \rightarrow \mathbb{R}^2$
- Вектор скорости — $\gamma'(s) = (x'(s), y'(s))$.



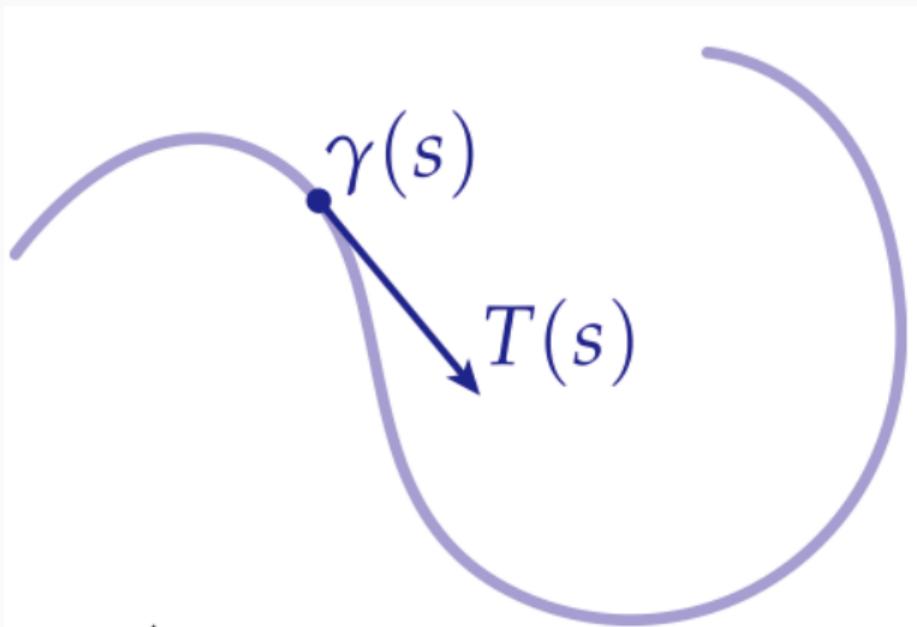
Дискретные кривые

- Дискретная кривая на \mathbb{R}^2 — кусочно-линейная функция
- Вектор скорости — а вот что это?



Касательный вектор

Касательный вектор к кривой γ — это (нормированный) вектор скорости $T(s) := \gamma'(s)/\|\gamma'(s)\|$.



Длина дуги кривой. Натуральный параметр

Длина кривой γ —

$$L(\gamma) := L(\gamma)[a, b] := \int_a^b \|\dot{\gamma}(t)\| dt = \int_a^b \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt.$$

Натуральный параметр s : $s - a = L(\gamma)[a, s]$. Тогда $\gamma(s)$ — натуральная параметризация.

Пусть $\dot{\gamma} := d\gamma/ds$. Ясно, что $\|\dot{\gamma}\| = 1$.

Натуральную параметризацию можно найти:

$$s(t) = \int_a^t \left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\| dt.$$

ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Длина кривой не меняется при монотонной замене параметра.

Доказательство.

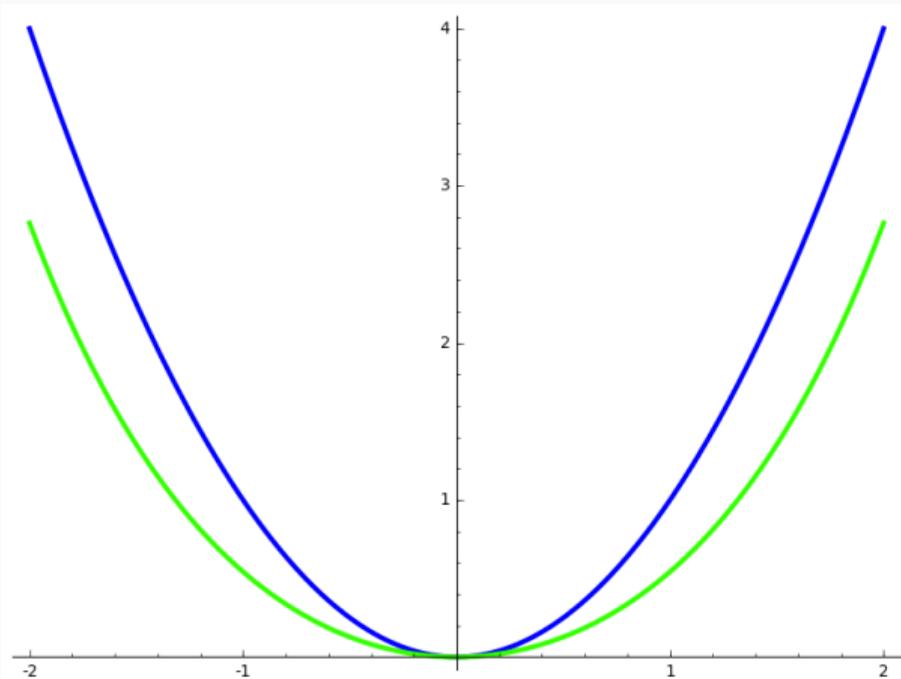
Если $t = t(\tau)$, то $\gamma_1 := \gamma \circ t$ и

$$L(\gamma_1) = \int_a^b \left\| \frac{d\gamma_1}{d\tau} \right\| d\tau = \int_{t(a)}^{t(b)} \left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\| \cdot \left| \frac{dt}{d\tau} \right| \cdot \frac{d\tau}{dt} dt = L(\gamma).$$



Касание кривых

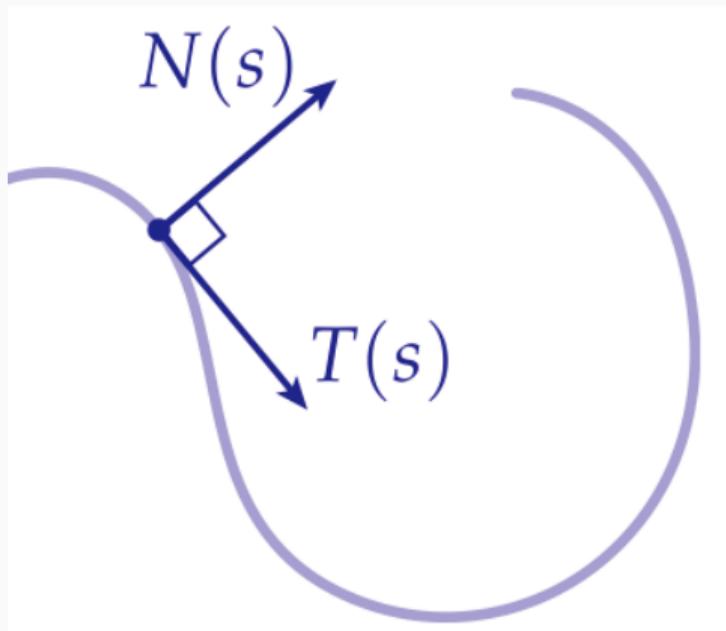
Две гладкие кривые **касаются в точке P** , если они обе проходят через нее и имеют в ней общую касательную.



Вектор нормали

Нормаль к кривой γ — перпендикуляр к касательной.

Направляющий вектор нормали — $N(s) := (-y'(s), x'(s))$.



Гладкие регулярные кривые $r_1(s)$ и $r_2(s)$ имеют в точке 0 касание порядка k , если

$$r_1(0) = r_2(0), \quad \dot{r}_1(0) = \dot{r}_2(0), \quad \dots, \quad r_1^{(k)}(0) = r_2^{(k)}(0).$$

Лемма о перпендикулярности

Лемма о перпендикулярности

Пусть $a: t \mapsto a(t) \in \mathbb{R}^n$ — гладкая вектор-функция, причем $|a(t)| \equiv \text{const}$. Тогда $a'(t) \perp a(t)$.

Доказательство.

Продифференцируем $(a(t), a(t)) = \text{const}^2$ и получаем $2(a(t), a'(t)) = 0$. □

ТЕОРЕМА (о соприкасающейся окружности)

Пусть $\gamma(s)$ — рег. кривая и $\ddot{\gamma}(s_0) \neq 0$. Тогда $\exists!$ окружность, имеющая в точке s_0 касание второго порядка с γ , причем

(1) ее центр лежит на нормали в направлении $\ddot{\gamma}(s_0)$,

(2) ее радиус равен $|\ddot{\gamma}(s_0)|^{-1}$.

Доказательство.

Натуральная параметризация окружности

$$r(s) = \left(x_0 + R \cdot \cos \frac{s}{R}, y_0 + R \cdot \sin \frac{s}{R} \right).$$

Тогда

$$\ddot{r}(s) = -\frac{1}{R} \left(\cos \frac{s}{R}, \sin \frac{s}{R} \right), \quad |\ddot{r}| = R^{-1}.$$

По лемме о перпендикулярности $\dot{r}(s) \perp \ddot{r}(s)$.

Касание 2-го порядка \Leftrightarrow (1) и (2).

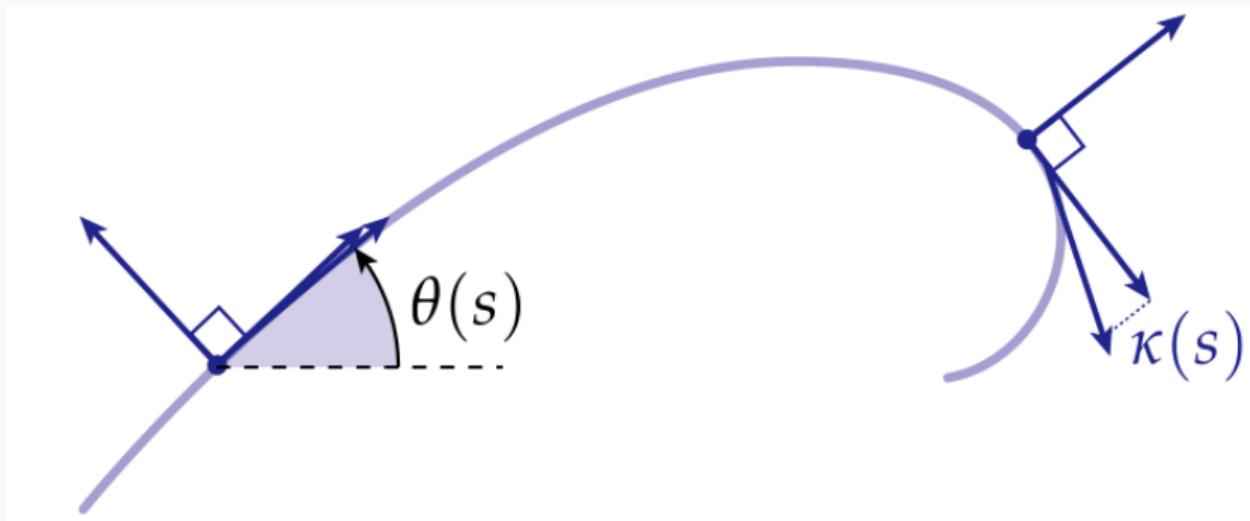


Кривизна

Кривизна — $k(s) := \|\ddot{\gamma}(s)\|$

Радиус кривизны — $R(s) = 1/k(s)$

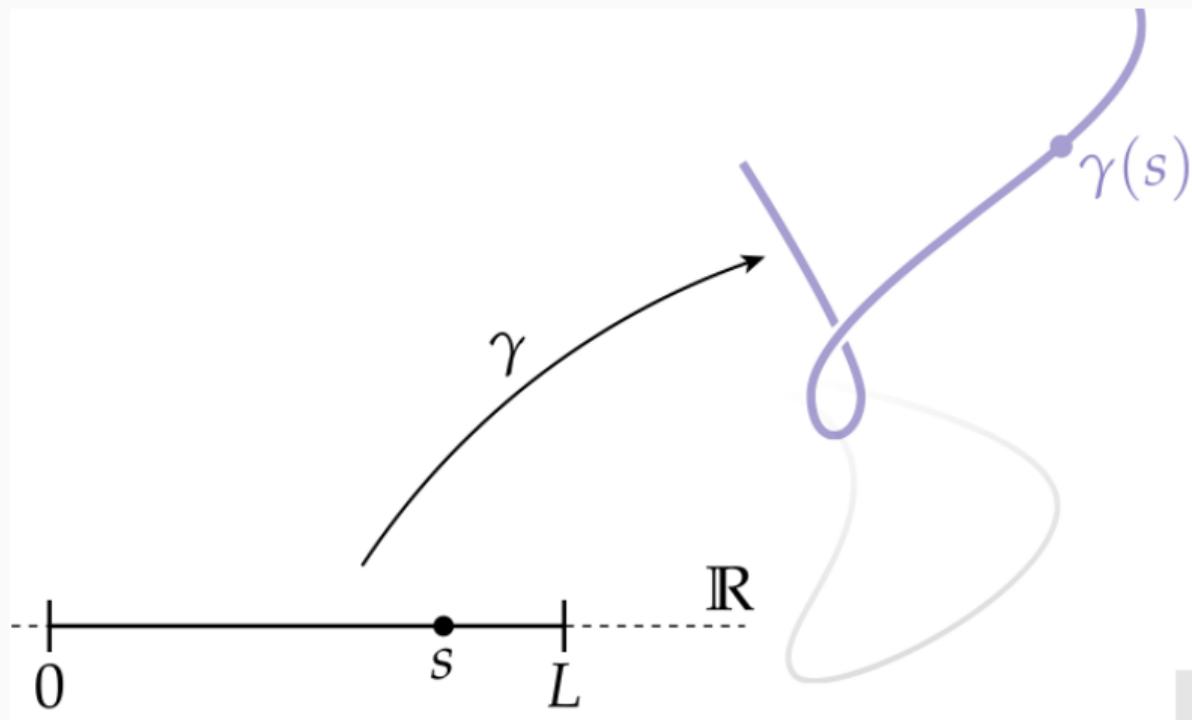
Эквивалентно: $k(s) = \frac{d}{ds}\theta(s)$!



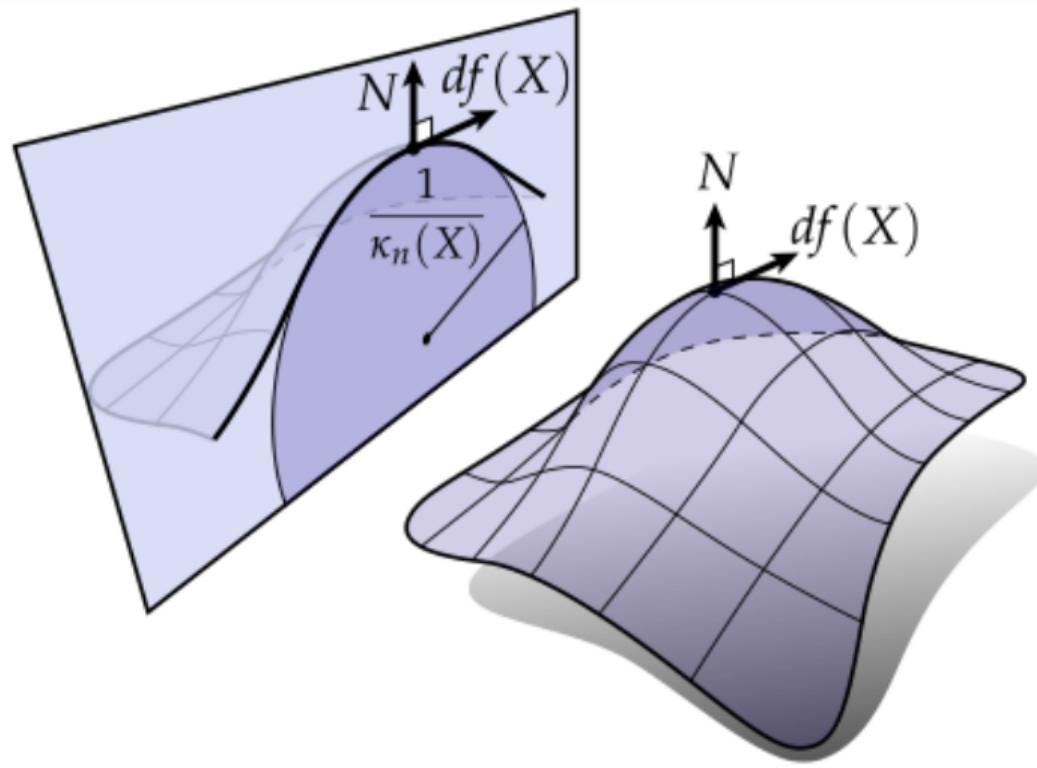
Геометрия пространственных кривых

Пространственные кривые

Гладкая кривая в \mathbb{R}^3 — гладкое отображение $\gamma: [0, L] \rightarrow \mathbb{R}^3$



Соприкасающаяся окружность и кривизна



Репер Френе — ортонормированная тройка $\{T(s), N(s), B(s)\}$, где

$T(s) = \dot{\gamma}(s)$ — единичный (касательный) вектор **скорости**,

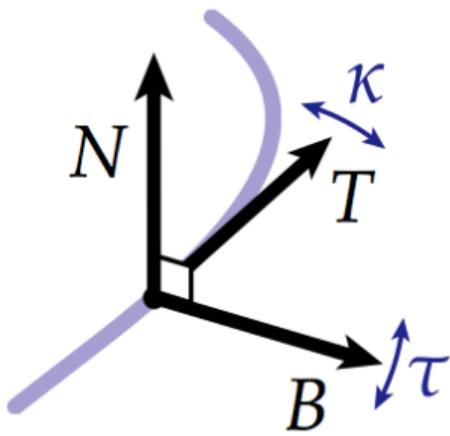
$N(s) = \frac{\ddot{\gamma}(s)}{k(s)}$ — вектор **главной нормали**,

$B(s) = [T(s) \times N(s)]$ — вектор **бинормали** к кривой.

Формулы Френе

$$\begin{bmatrix} \dot{T}(s) \\ \dot{N}(s) \\ \dot{B}(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & k(s) & 0 \\ -k(s) & 0 & -\tau(s) \\ 0 & \tau(s) & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} T(s) \\ N(s) \\ B(s) \end{bmatrix}$$

Здесь $\tau(s)$ — кручение.

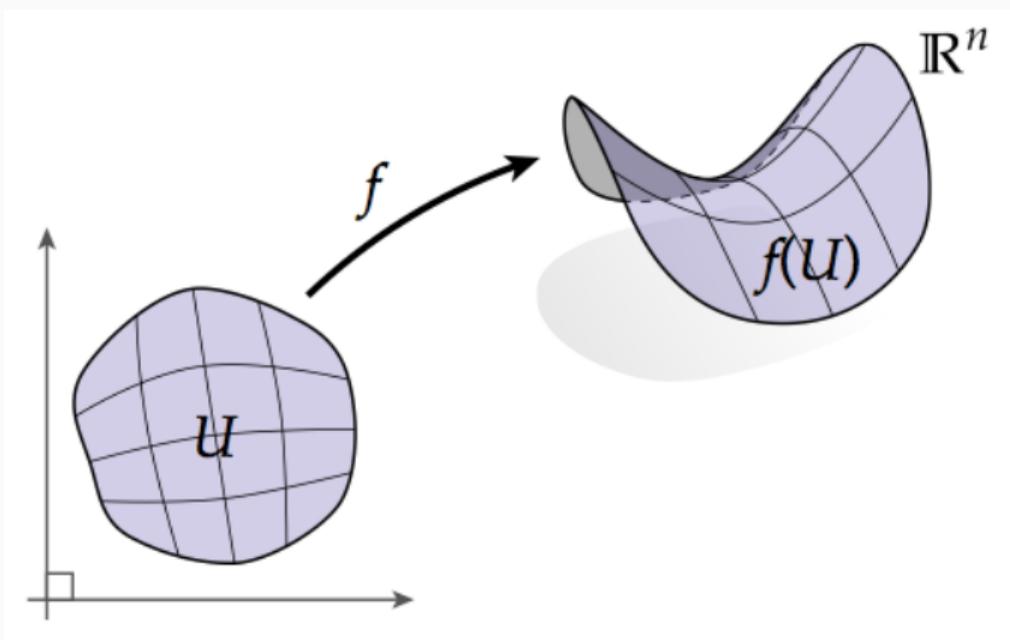


Геометрия поверхностей

Поверхности

Гладкая поверхность в \mathbb{R}^n — гладкое отображение

$$f: U \rightarrow \mathbb{R}^n$$

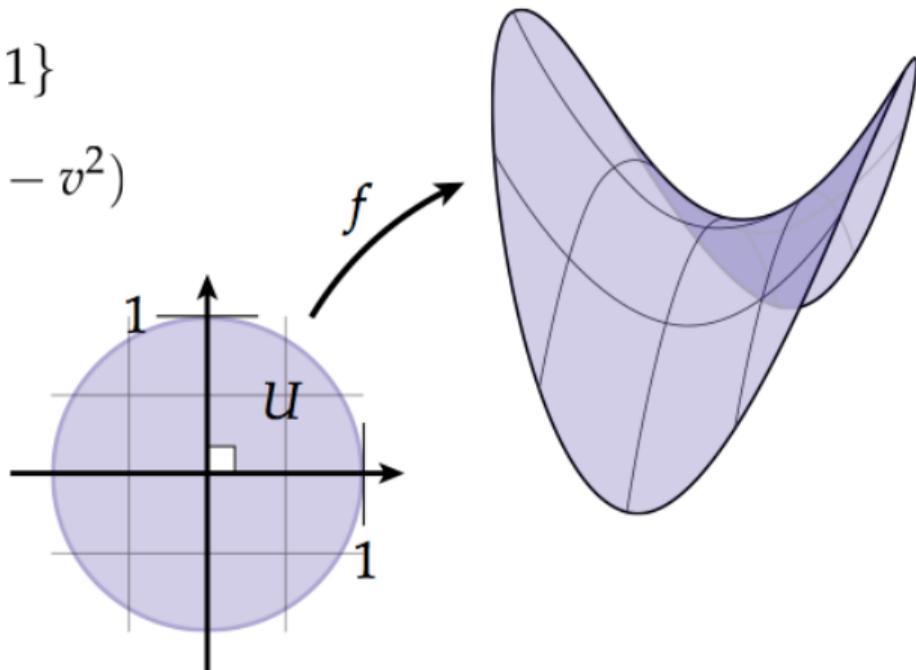


Пример

Седло в \mathbb{R}^3

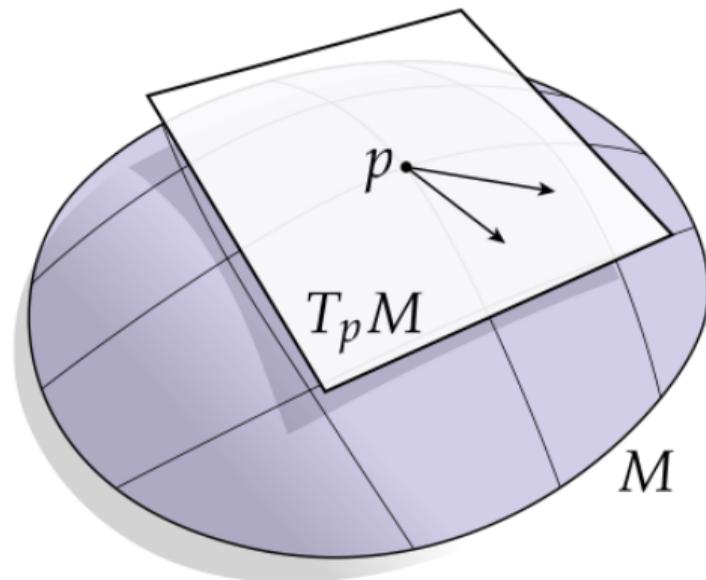
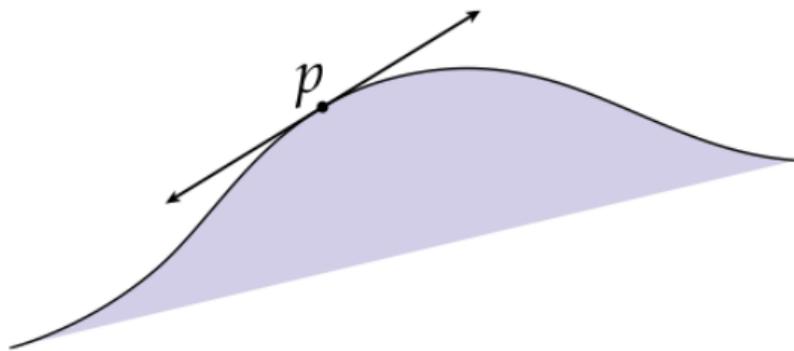
$$U := \{(u, v) \in \mathbb{R}^2 : u^2 + v^2 \leq 1\}$$

$$f : U \rightarrow \mathbb{R}^3; (u, v) \mapsto (u, v, u^2 - v^2)$$



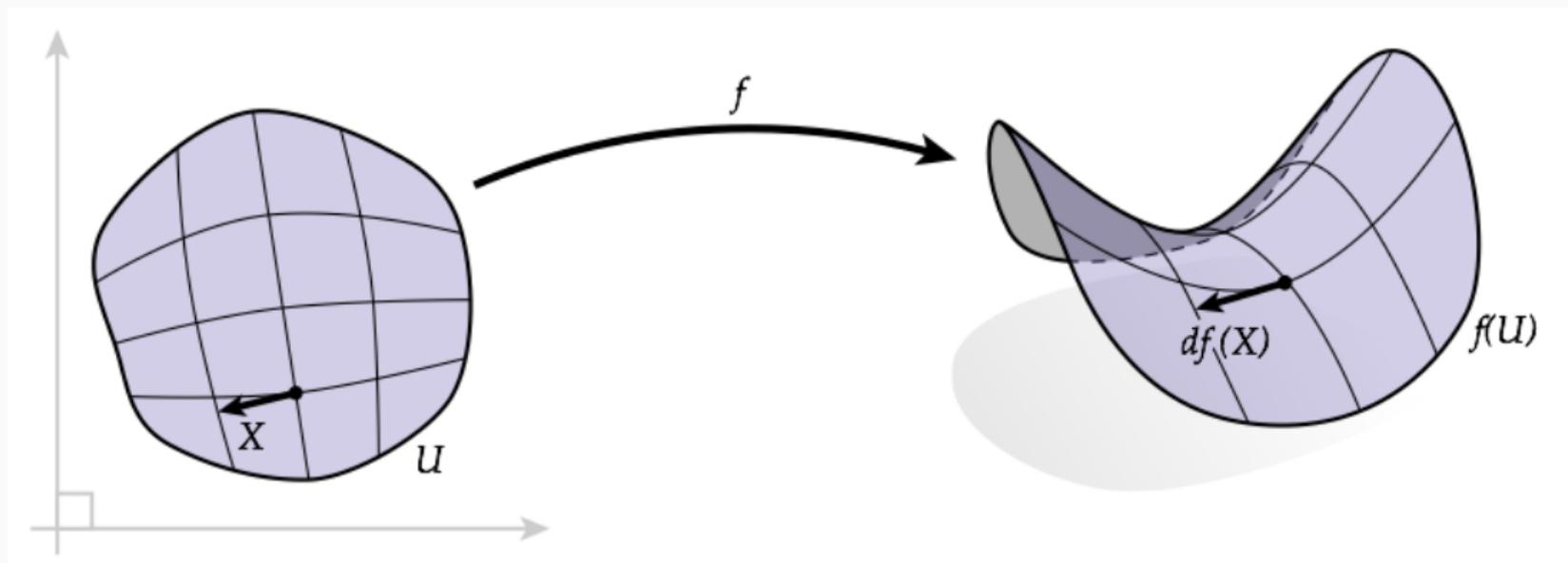
Касательное пространство

Касательное пространство к поверхности — множество всех касательных векторов.



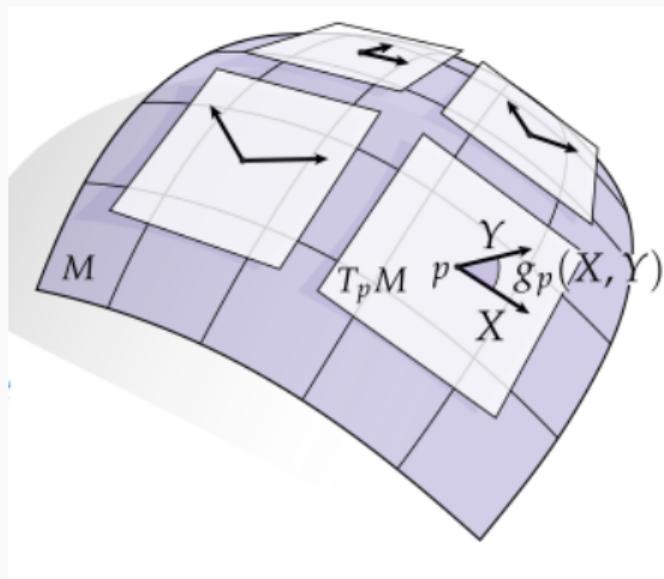
Дифференциал отображения (поверхности)

Дифференциал отображения — это линейное отображение на касательных векторах



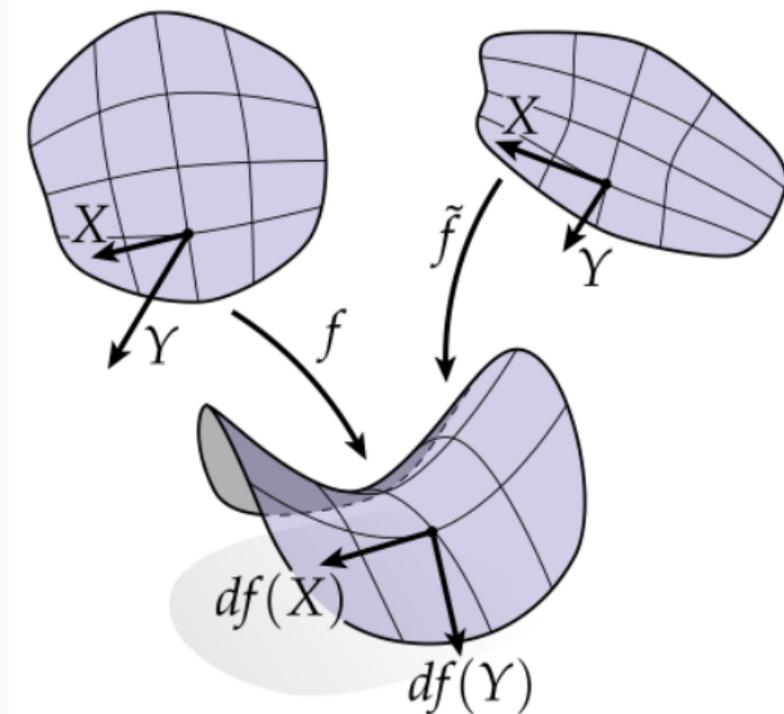
Риманова метрика

- Большинство вычислений на многообразиях сводятся к метрическим.
- Это позволяет сделать так называемая **риманова метрика**
- **Абстрактно:** положительно определённая билинейная форма, гладко зависящая от точки.



Евклидова риманова метрика, индуцированная вложением

- Обычно поверхность задана вложением $f: U \rightarrow \mathbb{R}^n$. Как вычислить $g(X, Y)$?
- Нельзя использовать $\langle \cdot, \cdot \rangle$ на $T_p M$. Почему?
- **Индукционная метрика:**
 $g(X, Y) := \langle df(X), df(Y) \rangle$



Список литературы:

[1] Keenan Crane — Discrete Differential Geometry: An Applied Introduction, 2018.

[2] А. О. Иванов, А. А. Тужилин — Лекции по классической дифференциальной геометрии, 2009, Москва, Логос.

Лекция 1, стр. 5 – 14

[3] А. И. Шафаревич — Курс лекций по классической дифференциальной геометрии, 2007, Москва, МГУ, Механико-математический факультет. *Лекция 1, стр. 3 – 10*